

Дисциплина (модуль)	Инженерная и компьютерная графика				
Содержание	Модуль 1. Теоретические основы построения чертежей. Модуль 2. Чертежи технических изделий. Модуль 3. Основы компьютерной графики				
Реализуемые компетенции	ОК-6, ОПК-4, ОПК-8, ПК-7.				
Результаты освоения дисциплины (модуля)	<p>В результате освоения дисциплины обучающийся должен:</p> <p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> - теоретические основы и прикладное значение инженерной и компьютерной графики; - способы отображения пространственных форм на плоскости; - основные понятия инженерной графики; - возможности компьютерного выполнения чертежей. <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> - использовать знания и понятия инженерной и компьютерной графики; - определять геометрическую форму деталей по их изображениям; - понимать принцип работы конструкции, показанной на чертеже; - строить изображения простых предметов; - выполнять и читать чертежи технических изделий; - выполнять эскизы и чертежи технических деталей и элементов конструкций, учитывая требования стандартов ЕСКД. <p>Владеть:</p> <ul style="list-style-type: none"> - методами расчетов на основе знаний инженерной и компьютерной графики; - способами решения на чертежах основных метрических и позиционных задач; - методами построения эскизов, чертежей стандартных деталей, разъемных и неразъемных соединений деталей и сборочных единиц; - методами построения и чтения чертежей сборочных единиц. 				
Трудоемкость, з.е.	4				
Объем занятий, часов	Всего	Лекций	Практических (семинарских занятий)	Лабораторных занятий	Самостоятельная работа
	144	34	34		40
	В том числе в интерактивной форме	17	17		-
Формы самостоятельной работы студентов	Самостоятельная подготовка к темам практических занятий.				
Формы отчетности (в т.ч. по семестрам)	экзамен в 1 семестре (1 з.е. – 36 часов). Зачет в 1 семестре				

Зав. кафедрой УиИвТСиВТ

Саркаров Т. Э.

Декан ФКТ,ВТиЭ

Нурмагомедов А. М.

