


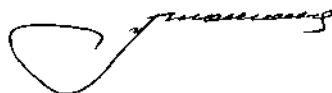
Дисциплина (Модуль)	Б1.В.ОД.7 Теория игр				
Содержание	Задачи принятия решений. Многокритериальная оптимизация. Антагонистические игры. Игровые модели. Бескоалиционные игры. Бескоалиционные неантагонистические игры. Кооперативные игры.				
Реализуемые компетенции	ОК-3, ОК-7, ОПК-2				
Результаты освоения дисциплины (модуля)	<p>В результате освоения дисциплины обучающийся должен:</p> <p>Знать: Основные научные принципы и базовые понятия Теории Игр, точные и приближенные методы решения игр; концепции экономико-математического моделирования с помощью Теории Игр, эволюцию теории игр; основные принципы классификации игр; методы практического построения и анализа теоретико-игровых моделей</p> <p>уметь: провести анализ постановки задачи по выбору решений в различных финансово-экономических ситуациях, подобрать подходящую теоретико-игровую модель, используя модель, получить результат, проинтерпретировать его в содержательных терминах решаемой задачи и оценить его эффективность</p> <p>владеть: навыками определения типа игры для моделирования конкретной ситуации, использования всей совокупности инструментов и приемов ведения теоретико-игрового анализа с целью построения и игровой модели и принятия оптимального решения, расчета значений функции выигрыша, цен игры, показателей эффективности и неэффективности в различных теоретико-игровых моделях.</p>				
Трудоемкость, з.е.	4				
Объем занятий,	144	Лекций	Практических (семинарских занятий)	Лабораторных занятий	Самостоятельная работа
	Всего	17		34	57
	В том числе в интерактивной форме	12			
Формы самостоятельной работы студентов	Самостоятельная подготовка к практическим занятиям				
Формы отчетности (в т.ч. по семестрам)	Экзамен в 3 семестре				

Зав.кафедрой



А.М. Абдулгалимов

Декан



Н.М. Гасанова