

Аннотация дисциплины «Теория игр»

Дисциплина (модуль)	Теория игр				
Содержание	Задачи принятия решений. Многокритериальная оптимизация. Антагонистические игры. Игровые модели. Бескоалиционные игры. Бескоалиционные неантагонистические игры. Кооперативные игры.				
Реализуемые компетенции	ОК-5; ОК-7; ОПК -3; ПК-2; ПК -3.				
Результаты освоения дисциплины (модуля)	<p>Обучающийся должен:</p> <p>Знать:</p> <p>Основные научные принципы и базовые понятия теории игр , точные и приближенные методы решения игр; концепции экономико-математического моделирования с помощью теории игр; эволюцию теории игр; основные принципы классификации игр; методы практического построения и анализа теоретико-игровых моделей.</p> <p>Уметь: провести анализ постановки задачи по выбору решений в различных финансово-экономических ситуациях; подобрать подходящую теоретико-игровую модель; используя модель, получить результат, проинтерпретировать его в содержательных терминах решаемой задачи оценить его эффективность.</p> <p>Обладать навыками: определения подходящего типа игры для моделирования конкретной ситуации; использования всей совокупности инструментов и приемов ведения теоретико-игрового анализа с целью построения и игровой модели и принятия оптимального решения; расчета значений функции выигрыша . цен игры. Показателей эффективности и неэффективности в различных теоретико-игровых моделей.</p>				
Трудоемкость, з.е	4/144 з.е.				
Объем занятий, часов		Лекций	Практических (семинарских занятий)	Лабораторных занятий	Самостоятельная работа
	Всего	17	--	34	57
	В том числе в интерактивной форме	4	--	7	--
Формы самостоятельной работы студентов	Самостоятельная подготовка к темам практических занятий, подготовка докладов, рефератов и презентаций к ним, эссе.				
Формы отчетности (в т.ч. по семестрам)	Экзамен – 3 семестр (1 ЗЕТ, 36 ч).				

Зав. кафедрой ИТиПИВЭ

Декан ФИСФиА



Абдулгалимов А.М.



Шахбанова И.К.